

■ Synthèse atelier 16

La Réalité Virtuelle favorise 5 éléments principaux en neuropédagogie :



Attention

3-7min par module // 100% immersion



Expérimentation

75-90% rétention des connaissances



Motivation

Gamification: 5 fois plus engageant que d'autres médias



Répétition

Tout « device », droit à l'erreur



Émotion

Création de souvenirs intenses